



Actualizamos la ingeniería del software a la complejidad del software actual

El software ha transformado nuestro mundo (Software is eating the world, The Wall Street Journal, 2011 y 2018).

Pero el software se sigue desarrollando básicamente como hace 30 años.

Nuestra visión:

Cyber-Human Software Engineering

El ordenador deja de ser una herramienta del Ingeniero del Software, para ser un compañero en el desarrollo.

Aplicaciones:

Variabilidad
en software

Localización
de bugs

Trazabilidad
de requisitos

Colaboración
entre ingenieros

Generación de contenido para Videojuegos

Dominios con los que trabajamos:



Standing on the shoulders of **giants** (research stays or/and thesis co-supervision): Øystein Haugen (University of Oslo), Earl Barr, Federica Sarro, Mark Harman (University College London), David Lo (Singapore Management University), Tewfik Ziadi (Sorbonne University), Óscar Pastor (Universidad Politécnica Valencia)